

Nom de l'action	Développer des activités ludiques en entrée de ville
Axe de rattachement	Axe 4 – Mettre en valeur les formes urbaines, l'espace public et le patrimoine
Date de signature de l'avenant 7	
Description générale	La phase 2 du programme ACV a fait des entrées de ville l'une des priorités concernant la redynamisation du cœur de ville en insistant sur la nécessité de les requalifier et des les connecter au mieux à l'hypercentre. Dans le cadre de l'inscription du secteur Val d'Arquet, la Ville souhaite requalifier de manière complète et durable cette entrée de ville en travaillant sur ce qui fait ville : habitat, commerces, accessibilité, espaces publics, patrimoine, équipements, services, etc. D'où l'intérêt d'inscrire une opération portant sur la réalisation de différentes aires de jeux sur ce secteur pour permettre l'accès à la population à différentes activités ludiques. Lorsque cela sera possible, le design actif et l'inclusion seront prises en compte
Objectifs	<ul style="list-style-type: none"> • Accroître l'attractivité du territoire • Favoriser le développement d'activités ludiques pour la population • Améliorer le cadre de vie • Requalifier l'entrée de ville du Val d'Arquet
Intervenants	Privé Partenaires : Ville de Dieppe
Budget global	
Modalité de financement	Dans le projet d'ensemble de l'opération Val d'Arquet porté par le bailleur social, il est prévu un poste de dépenses comprenant les aménagements paysagers dont la coulée verte, les espaces publics, les mobilités douces, l'accessibilité, l'hydrologie douce, les aires de jeux, valorisation des blockhaus, etc. → Ce poste est estimé à hauteur de 9 612 311 € (HT) – 11 312 809 € TTC.
Indicateurs d'avancement	<ul style="list-style-type: none"> • Nombre de réunions tenues • Esquisses réalisées
Indicateurs de résultat	<ul style="list-style-type: none"> • Réalisation des projets • Qualité des aménagements • Satisfecit des utilisateurs

➔ **CONTENU DE L'ACTION**

Opérations		Description	Calendrier		Budget
Référence	Nom		Début	Fin	Coûts (€ TTC)
AY.4.7	Aires de jeux	Réalisation de différentes aires de jeux sur l'entrée de ville en essayant d'intégrer, lorsque cela est possible, du design actif et en prenant en compte l'inclusion	2025	2028	Cf détail modalités de fnct